



ОБЩИНА СМОЛЯН

MUNICIPALITY OF SMOLYAN

бул. „България“ № 12, 4700 Смолян, България
Bulgaria, 4700 Smolyan, 12 Bulgaria blvd
Тел/tel: +359/301/626-62, Факс/fax: +359/301/624-26
e-mail: obshtina@smolyan.egov.bg, www.smolyan.bg

ЗАПОВЕД

№ РД – 0729 14.06.2024г.

гр. Смолян

На основание чл. 44, ал.1, т.1, т.7 и ал.2 от ЗМСМА, и във връзка с чл. 19, ал.1, т.2 от Закона за пътищата, чл.3 ал. 1 от Закона за движение по пътищата, чл.9 от Наредба за реда за престой и паркиране на пътни превозни средства на територията на Община Смолян и Решение № 901 от 30.06.2022г. на Общински съвет - Смолян.

НАРЕЖДАМ:

Въвеждам режим за кратковременно платено паркиране на улици и паркинги общинска публична собственост както следва:

1. Улица „Арх. Петър Петров“ – от ул.“ Пол. Дичо Петров“ до ул. “Бузлуджа“ за зона за платено паркиране;
2. Паркинг пред търговски център „Евридика“ – от ул.“ Пол. Дичо Петров“ до осова точка 173/края на паркинга/ с идентификатор 67653.918.135;
3. Улица „Здравец“ от бул. България до ул. „Кап. Петко Войвода“;
4. Улица ул. „Кап. Петко Войвода“: паркинг между ул. „Карлък“ и сградата на МВР-Смолян;
5. Улица „Карлък“ – от ул. “Средногорец“ до ул. „Кап. Петко Войвода“;
6. Паркинг пред хотел “Смолян“ на бул. България;
7. Паркинг зад родопски драматичен театър „Николай Хайтов“;

Посочените в т.1-7 улици и паркинги да се обозначат със съответните пътни знаци, пътна маркировка и надписи, чрез които на водача да се указват условията за паркиране.

Съгласно Наредба за реда за престой и паркиране на пътни превозни средства на територията на община Смолян приета с решение № 567 от 28.10.2021г. на Общински съвет Смолян определям дневния и часовия режим на работа на конкретната зона на денонощието в работните дни в часовия диапазон от 08:30 часа до 17:30 часа, като таксуването за паркиране на МПС се извършва по начините посочени в Наредбата.

Заповедта влиза в сила от 06:00 часа на 01.07.2024г., контрол по изпълнение на настоящата заповед възлагам на инж. Мариана Цекова

НИКОЛАЙ МЕЛЕМОВ
Кмет на Община Смолян